

## Le jeu et les jouets éducatifs dans les projets d'animation



### Intervenant

Cédric CHAFFARD  
Association d'Eveil  
Ludique

### Effectifs

De 6 à 10  
participants

### Dates

4 jours à définir

### Lieu

Sur nos sites  
permanents  
ou à votre  
demande

Cité Club  
153 avenue Jean Lolive  
93695 PANTIN Cedex

citeclub.org



### Objectifs

- Sensibiliser les acteurs socio-culturels à la place du jeu dans les projets d'animation
- Se situer dans la pratique ludique des différents publics
- Etre en capacité d'adapter et d'animer un espace jeu
- Construire un projet d'animation autour des pratiques ludiques



### Contenus

- Approche de la notion de jeu et définition
- Regard des sciences humaines sur le jeu
- Les différents âges pour jouer : analyse et classification des jeux
- Apports techniques pour l'agencement, l'organisation et la sécurisation d'un espace jeu
- Choix « éclairé » du matériel pour un espace de jeu
- Place de l'adulte dans l'animation jeu selon les différents publics rencontrés
- Découverte et analyse de différents « objets » ludiques à partir de mise en situation de jeu



### Public

Tout professionnel intéressé par le support jeu